





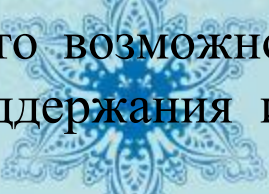


*Настольно-дидактическое пособие  
по обучению грамоте и развитию  
речи  
«Азбука»*


 **Актуальность:** в настоящее время проблема подготовки дошкольников к овладению грамотой является особенно актуальной, поскольку с началом обучения в школе многие дети сталкиваются с большими трудностями в письме, которых можно избежать целенаправленной работой ребенка по овладению грамотой в детском саду. Кроме того, одним из требований школьной программы является готовность будущих первоклассников к овладению грамотностью, включающей звукобуквенный анализ и синтез слогов и слов.

 5-6-летнему или даже 7-летнему ребенку очень трудно усвоить абстрактные понятия, которые не встречаются в его повседневной практике. И наиболее эффективными способами обучения детей чтению и письму являются игровые упражнения и дидактические игры, которые могут использоваться на занятиях.

 Дидактические игры являются эффективным методом, способным повлиять на развитие навыков грамотности и умений ребенка. Такой подход помогает сделать сложный обучающий материал интересным и увлекательным, а также пробудить интерес к познанию нового.





 Поэтому использование дидактических игр - это возможность для самовыражения, самоопределения, а также для поддержания интереса детей к обучению грамоте.





**Цель:** изучение русского алфавита и обогащение словарного запаса.

**Задачи:**

- закреплять знания детей об изученных звуках и буквах.
  - формировать умения детей подбирать картинки к заданному звуку
  - обучать звукобуквенному анализу и синтезу слогов и слов
  - закреплять знания о звонких и глухих, твердых и мягких согласных звуках
  - тренировать зрительную память
- 
- 
- 
- 





А Б В Г Д Е Е Ж



З И И К Л М Н О



П Р С Т У Ф Х Ц



Ч Ш Щ Ъ Ь Ё Ю Я







З И М А





З И М А



С Л О Н



Е Ж







СЛИВА



СЛИВА

