

УТВЕРЖДЕНО

приказом

МКУ «УО ГО Верхняя Пышма»

от 15.07.2024 г. № 158

## ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении Квест-игры «По страницам Победы»  
среди воспитанников дошкольных учреждений ГО Верхняя Пышма

### 1. Общее положение

1.1. Настоящее Положение о Квест-игре «По страницам Победы» (далее – Квест-игра) определяет цели, задачи, и порядок проведения Квест-игры среди воспитанников дошкольных учреждений городского округа Верхняя Пышма.

1.2. Квест (англ. quest – поиски) – один из основных жанров игр, требующих от игроков решения умственных задач для продвижения по сюжету. Сюжет может быть предопределенным или же давать множество исходов, выбор которых зависит от действий игроков. Квест требует интеллектуальных знаний по теме квест-игры, нестандартного мышления и сообразительности. Он направлен на овладение навыками коллективного решения поставленных задач, сплочение членов команды; воспитывает стремление к победе, умение быстро ориентироваться на местности.

1.3. Организатором Квест-игры является муниципальное казенное учреждение «Управление образования городского округа Верхняя Пышма» (далее МКУ «УО ГО Верхняя Пышма»).

### 2. Цель и задачи Квест-игры

2.1. Основной целью проведения Квест-игры является развитие у старших дошкольников патриотических чувств, любви к Родине на основе расширения знаний о государственных праздниках и историческом наследии нашей страны.

2.2. Задачи Квест-игры:

- воспитание чувства гражданского долга и чувства благодарности к погибшим в годы Великой Отечественной войны и выжившим ветеранам, и людям старшего поколения;
- закреплять представления о празднике Дне победы; формировать патриотические чувства у обучающихся;
- воспитание потребности, узнавать о культурных и исторических ценностях родного края;
- воспитание у дошкольников чувства патриотизма, привязанности к своей малой Родине;
- обучение детей способам взаимодействия со сверстниками в командных играх.

### 3. Участники Квест-игры

3.1. В Квест-игре принимают участие воспитанники, родители (законные представители) сотрудники дошкольных образовательных учреждений ГО Верхняя Пышма.

### 4. Порядок проведения Квест – игры

4.1. Для организации и проведения Квест-игры формируется творческая группа (Приложение № 2).

4.2. Для участия в Квест-игре с 07 апреля по 11 апреля 2025 года необходимо предоставить Заявку установленного образца (Приложение №1) на электронный адрес [sad69\\_iset@mail.ru](mailto:sad69_iset@mail.ru).

4.3. I этап Квест-игры (заочный) проводится до 07 апреля 2025 года в детских садах. Каждое ДООУ организует собственный внутренний конкурс-выставку макетов на тему «По страницам Победы» (Главные сражения, награды, герои-участники города



Верхняя Пышма Великой Отечественной войны 1941-1945 годов). Лучшая работа представляется на второй этап.

**4.4. II этап (отборочный)** проводится выставка работ-макетов (размер 60см.х90см.) на базе МАДОУ «Детский сад № 3» 16 апреля 2025 года.

Конкурсанты привозят свои работы в МАДОУ «Детский сад № 3» 15 апреля 2025 года с 13.00 до 15.00 ч.

Жюри просматривает работы 16 апреля 2025 года. В финал выходят 5 детских садов, получившие по результатам экспертизы наибольшее количество баллов.

По итогам отборочного этапа в следующий тур приглашаются 5 команд.

**5.5.** Команда воспитанников из пяти человек обеспечивается сопровождающим из числа педагогов МАДОУ.

**4.5. III этап (очный) – Квест-игра**

**4.5.1. Ход Квест-игры:**

- Квест-игра включает в себя движение по маршруту, на котором расположены игровые точки – «станции» (Манин Парк);
- вначале Квест-игры команды проходят инструктаж по выполнению заданий;
- каждой команде выдается индивидуальный маршрутный лист; для каждой команды на маршрутном листе указывается своя исходная станция;
- игра начинается одновременно для всех участников;
- команды проходят станции;
- на каждой точке команде будут предложены задания различного характера по теме Квест-игры;
- команды проходят станции в сопровождении воспитателя (представителя ДОУ);
- победителем Квест-игры становится команда, прошедшая все «станции» и выполнившая задания.

**5. Экспертная группа (жюри) Квест-игры**

**5.1.** Экспертная группа (жюри) формируется из специалистов системы образования МКУ «УО ГО Верхняя Пышма» (Приложение № 3).

**5.2.** В обязанности экспертной группы входит организация экспертизы творческих работ II этапа и подведение итогов Квест-игры.

**6. Подведение итогов Квест-игры**

**6.1.** Все участники Квест-игры получают грамоты.

**6.2.** По результатам очного этапа определяются призовые места, участники команд, занявшие их, награждаются дипломами и подарками.